

## Altezza e Larghezza schermo in delphi

Per ottenere l'altezza e la larghezza della risoluzione dello schermo in delphi, è molto facile, e si attua in 2 sole righe di codice.

Per prima cosa bisogna inserire una variabile che faccia riferimento alla corrispettiva classe che fra le altre cose determina la dimensione dello schermo; fra le variabili di modulo ( form ) dovremo dichiarare :

```
LineSeries1: Tscreen;  
AltezzaSchermo: integer;  
LarghezzaSchermo :integer;
```

Successivamente nella routine di avvio, o in una altra a scelta si dovranno inserire le seguenti 2 righe di codice :

```
altezzaschermo := LineSeries1.Height;  
larghezzaschermo := LineSeries1.Width;
```

In base ai dati ottenuti si potrà quindi determinare la risoluzione dello schermo ed apportare le consequenziali modifiche ai form... Ecco quello che deve essere inserito:

```
procedure TFrmMenu.FormCreate(Sender: TObject);  
begin  
altezzaschermo := LineSeries1.Height;  
larghezzaschermo := LineSeries1.Width;  
frmmenu.WindowState := wsmaximized;  
if ((altezzaschermo = 768) and (larghezzaschermo = 1024)) then  
begin  
dbgrid1.Width := frmmenu.width -20;  
dbgrid1.Height := frmmenu.height -70;  
end;  
if ((altezzaschermo = 600) and (larghezzaschermo = 800)) then  
begin  
dbgrid1.Width := frmmenu.width -25;  
dbgrid1.Height := frmmenu.height -70;  
end;  
-----  
-----  
end;
```

```
procedure TFrmMenu.ButtonResizeFormClick(Sender: TObject);  
begin  
if ((altezzaschermo = 768) and (larghezzaschermo = 1024)) then
```

```
begin
dbgrid1.Width := frmmenu.width -20;
dbgrid1.Height := frmmenu.height -70;
end;
if ((altezzaschermo = 600) and (larghezzaschermo = 800)) then
begin
dbgrid1.Width := frmmenu.width -25;
dbgrid1.Height := frmmenu.height -70;
end;
end
```

In questo modo si può adattare qualunque controllo alla risoluzione dello schermo in modo che entri preciso o volendo che si riposizioni ( aggiungendo altro codice ) quando il form viene ridotto o ingrandito. Nel caso di esempio il form è fin dall'inizio massimizzato.